

AMPLIAMENTO DELL'OFFERTA FORMATIVA

	N.	TITOLO		COMPETENZA
PROGETTI COMUNI AI TUTTI GLI ORDINI	1	CONAD PER LA SCUOLA	"L'iniziativa consente all'Istituto di ricevere materiali didattici ed informatici"	CITTADINANZA E TERRITORIO
	2	COOP PER LA SCUOLA	L'iniziativa promossa da Coop consente all'Istituto di ricevere materiali didattici ed informatici	CITTADINANZA E TERRITORIO
	3	SALUTE E PREVENZIONE	Il progetto prevede screening cuore, ortottico, melanoma, udito	COMP. PERSONALE E SOCIALE
	4	CORSA CONTRO LA FAME	Il progetto lega sport e solidarietà con l'obiettivo di responsabilizzare gli studenti andando ad arricchire le loro competenze legate all'Educazione civica	CITTADINANZA E TERRITORIO
	5	CBM CAMBIAMO SGUARDO "dire , fare, parlare di disabilità"	Progetto di CBM Italia che ha l'obiettivo di promuovere la conoscenza dei diritti delle persone con disabilità e contribuire alla diffusione della cultura dell'inclusione	COMP. PERSONALE E SOCIALE
	6	FESTA DELL'ALBERO	Progetto in collaborazione con i Carabinieri Forestali, educa gli alunni alla tutela dell'ambiente e alla sostenibilità, valorizza il ruolo degli alberi negli ecosistemi e promuove responsabilità, partecipazione e cittadinanza attiva, rafforzando il legame tra scuola e territorio.	CITTADINANZA E TERRITORIO
PROGETTI COMUNI A INFANZIA E PRIMARIA	7	REATE FESTIVAL "SCUOLA INCANTO" II barbiere di Siviglia	Il progetto prevede lo studio e la successiva rappresentazione dell'opera nella slendida cornice del teatro "Flavio Vespasiano" di Rieti. Gli alunni saranno accompagnati da cantanti lirici e dai docenti di classe alla scoperta della trama e dei brani musicali in modo giocoso attraverso laboratori.	CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE
	8	ATTIVITA' DI EDUCAZIONE NATURALISTICA E AMBIENTALE-Scuola Forestale Carabinieri	Attività di divulgazione naturalistica, educazione ambientale e legalità organizzata dalla Scuola Forestale Carabinieri - Ufficio Divulgazione NATuralistica	COMPETENZA CITTADINANZA E TERRITORIO
	9	PROGETTO LIBRO "Per sognare ad occhi aperti e volare con la fantasia"	Progetto finalizzato a promuovere il gusto della lettura negli alunni, fin dalla scuola d'infanzia, ascoltare e comprendere narrazioni, raccontare, dialogare, chiedere spiegazioni su una storia ascoltata. Sviluppare un atteggiamento positivo nei confronti della lettura, con l'obiettivo di sviluppare la gestione delle emozioni, relazioni efficaci, pensiero creativo e la formazione di una cittadinanza attiva.	COMPETENZA ALF. FUNZIONALE
	10	CARNEVALE ANTRODOCANO	Il progetto si propone di coinvolgere gli alunni in un'esperienza educativa e ludica che promuova la socializzazione, la creatività e l'integrazione con la comunità locale. Attraverso il carnevale, si intende valorizzare le tradizioni culturali, stimolare l'espressione artistica dei bambini e favorire la collaborazione tra famiglie, insegnanti e cittadini. Rafforzare i rapporti col territorio.	CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE
	11	ALLA SCOPERTA DEL MIO PAESE	L'attività si propone di accompagnare i bambini alla scoperta del proprio paese attraverso passeggiate esplorative a piedi, pensate in modo sicuro e adeguato all'età. Le uscite permettono di osservare l'ambiente circostante, riconoscere luoghi significativi, edifici, spazi pubblici e elementi naturali, favorendo la conoscenza del territorio e il senso di appartenenza alla comunità.	CITTADINANZA E TERRITORIO
	12	PLAY AND LEARN	L'attività Play and Learn ha l'obiettivo di favorire una prima e serena familiarizzazione con la lingua inglese attraverso il gioco e l'esperienza diretta, in modo adeguato all'età.	COMPETENZA MULTILINGUISTICA
	13	RULLI E CANTINE	ù	CITTADINANZA E TERRITORIO
PROGETTI COMUNI A PRIMARIA E SECONDARIA	14	UNITI CONTRO LA VIOLENZA LA SCUOLA DICE NO	percorso di sensibilizzazione e riflessione sui temi del rispetto, dei diritti e della prevenzione di ogni forma di violenza.	CITTADINANZA E TERRITORIO
	15	GIOCHI MATEMATICI	I giochi matematici sono un modo appassionante di avvicinarsi alla matematica, di approfondire alcuni aspetti. Gli alunni si confronteranno con quesiti e piccoli problemi con un enunciato divertente e intrigante. Si tratta di gare individuali, ma presuppongono un lungo percorso di condivisione di esperienze e di confronto in classe attraverso lavori di gruppo, con metodologie di cooperative learning e peer tutoring in grado di coinvolgere tutti gli alunni.	COMP. MATEMATICA SCIENZE E TECNOLOGIA
	16	IL MEDICO DAL CUORE GRANDE	Il progetto, promosso dal Comune e dal Centro Anziani di Antrodoco ha lo scopo di far conoscere agli alunni la figura del Dott. Luigi Mannetti, attraverso racconti e testimonianze dirette, valorizzando così la memoria storica e il legame con il territorio.	CITTADINANZA E TERRITORIO
	17	RUGBY A SCUOLA - A SCUOLA CON LA PALLA OVALE	percorso sportivo ed educativo gestito dai docenti di educazione motoria, in collaborazione con le associazioni sportive del territorio, finalizzato a promuovere la pratica sportiva come strumento di crescita personale e sociale.	COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE
	18	GIOCHI SPORTIVI STUDENTESCHI	Il progetto prevede la partecipazione degli alunni ai Giochi Sportivi Studenteschi (GSS), organizzati dal Ministero dell'Istruzione (MIM) in collaborazione con Sport e Salute. Gli alunni saranno impegnati in varie discipline sportive sia individuali che di squadra.	COMP. PERSONALE E SOCIALE
	19	GIOCHIAMO CON LE SCIENZE	Il progetto intende sviluppare negli alunni l'atteggiamento scientifico con l'obiettivo di sostenere lo sviluppo cognitivo e metacognitivo, potenziare la capacità di osservare attentamente la realtà, i fenomeni naturali e i loro cambiamenti, avviare gli alunni a fare memoria e rielaborare esperienze, rafforzare i processi di apprendimento.	COMPETENZA SCIENTIFICA
	20	JOY OF MOVING	Il progetto, rivolto alla Scuola dell'Infanzia, utilizza il metodo Joy of Moving per promuovere lo sviluppo motorio, cognitivo, emotivo e relazionale attraverso il gioco. Validato scientificamente, il metodo favorisce autonomia, coordinazione, funzioni cognitive e abilità di vita mediante attività motorie strutturate e non, realizzate da docenti appositamente formati.	COMPETENZA PERSONALE E SOCIALE
	21	SCUOLA ATTIVA INF	Il progetto per la Scuola dell'Infanzia utilizza il metodo Joy of Moving per favorire, attraverso il gioco, lo sviluppo globale dei bambini e la loro autonomia.	COMPETENZA PERSONALE E SOCIALE

PROGETTI SCUOLA INFANZIA	22	SCUOLA SICURA	Il progetto "Scuola Sicura", promosso dai Vigili del Fuoco di Rieti, educa alunni e personale scolastico alla sicurezza e ai comportamenti responsabili attraverso incontri formativi, visite alla caserma e attività pratiche, ed è rivolto alla Scuola dell'Infanzia e Primaria.	
	23	IGIENE INSIEME	Il progetto mira a promuovere l'igiene personale e collettiva tra i bambini attraverso attività ludiche, materiali didattici e iniziative creative, rendendo l'apprendimento divertente e significativo. Giunto alla quinta edizione, è promosso da Napisan in collaborazione con La Fabbrica, l'Università Vita-Salute San Raffaele, e le società BVA Nudge Unit e BVA Doxa.	COMP. PERSONALE E SOCIALE
	24	TORNIAMO SUI PATTINI - Stagione 4	percorso di alfabetizzazione ai pattini in linea pensato per i più piccoli, con l'obiettivo di favorire lo sviluppo delle competenze motorie di base in un contesto ludico, sicuro e motivante.	COMPETENZA PERSONALE E SOCIALE
	25	PICCOLI GESTI CUORI GRANDI	Il progetto è legato alla necessità di educare alla condivisione, alla solidarietà, al rispetto e all'apertura verso l'altro. Gli alunni, protagonisti attivi di questa esperienza, sono accompagnati dall'insegnante in attività che prevedono il gioco, l'esplorazione, la manipolazione il racconto di storie.	CITTADINANZA E TERRITORIO
	26	PATTINI IN CARTELLA	percorso di alfabetizzazione ai pattini in linea pensato per i più piccoli, con l'obiettivo di favorire lo sviluppo delle competenze motorie di base in un contesto ludico, sicuro e motivante.	COMPETENZA PERSONALE E SOCIALE
PROGETTI SCUOLA PRIMARIA	27	SCUOLA ATTIVA KIDS	progetto nazionale finalizzato a promuovere il movimento e l'attività fisica come elementi fondamentali per il benessere e la crescita armonica degli alunni.	COMPETENZA PERSONALE E SOCIALE
	28	FRUTTA NELLE SCUOLE	progetto di educazione alimentare finalizzato a promuovere corretti stili di vita e abitudini alimentari sane fin dalla prima infanzia.	COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE
	29	DICO ERBACCIA PENSO A	percorso di educazione ambientale realizzato in outdoor learning, con il supporto di un'esperta esterna, finalizzato a far conoscere agli alunni il mondo delle erbe spontanee e a sviluppare uno sguardo nuovo e consapevole sulla natura.	CITTADINANZA E TERRITORIO
	30	SCACCHI	sviluppare le competenze logiche, strategiche e matematiche attraverso l'apprendimento e la pratica del gioco degli scacchi.	COMP. MATEMATICA SCIENZE E TECNOLOGIA
	31	UN'AMICA IN PIU'	Il progetto offre un'occasione concreta di crescita affettiva, relazionale e sociale, attraverso la presenza costante in classe della cagnolina Aida. L'obiettivo generale del progetto è quello di promuovere empatia, rispetto, consapevolezza emotiva e senso di responsabilità, favorendo un apprendimento autentico, inclusivo e sereno, capace di unire la dimensione cognitiva a quella emotiva.	COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE
	32	ANIMAL HOUSE Storytelling con Aida	Il progetto utilizza la presenza della cagnolina Aida in classe per sviluppare empatia, rispetto, consapevolezza emotiva e senso di responsabilità, favorendo relazioni positive, benessere e apprendimento significativo tra gli alunni, inclusi quelli più fragili.	COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE
	33	NATALE IN PERICOLO	Laboratorio teatrale per la realizzazione dello spettacolo di Natale	CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE
	34	CORPO IN GIOCO	percorso di educazione motoria finalizzato a promuovere il movimento come strumento di crescita, benessere e apprendimento.	COMP. MATEMATICA SCIENZE E TECNOLOGIA
	35	ALLA SCOPERTA DEL REGNO DELLE EMOZIONI	utilizza la presenza della cagnolina Aida in classe per sviluppare empatia, rispetto, consapevolezza emotiva e senso di responsabilità, favorendo relazioni positive, benessere e apprendimento significativo tra gli alunni, inclusi quelli più fragili.	COMPETENZE PERSONALI E SOCIALI
	36	"SCUOLA SICURA"-Vigili del Fuoco di Rieti	Il progetto "Scuola Sicura", promosso dai Vigili del Fuoco di Rieti, educa alunni e personale scolastico alla sicurezza e ai comportamenti responsabili attraverso incontri formativi, visite alla caserma e attività pratiche, ed è rivolto alla Scuola dell'Infanzia e Primaria.	COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE
	37	50° ANNIVERSARIO COOPERATIVA VELINIA	Obiettivo del progetto è offrire agli studenti l'opportunità di conoscere più da vicino il patrimonio agricolo, culturale, storico ed economico che il "Marrone Antrodocano" rappresenta.	CITTADINANZA E TERRITORIO
	38	ALLA SCOPERTA DEL TAMBURNO MEDIEVALE	Obiettivo del progetto è far scoprire ai bambini il mondo del tamburo medievale, coniugando apprendimento musicale, tradizione e senso di appartenenza al proprio territorio.	COMPETENZE PERSONALI E SOCIALI
PROGETTI SSG	39	COMPITI A CASA	Il progetto sostiene, attraverso la modalità di un accompagnamento a distanza, ragazze e ragazzi di scuola secondaria di primo grado che necessitano di un supporto nell'apprendimento. Le attività di accompagnamento allo studio si svolgono in ambiente digitale e sono tenute da tutor, studentesse e studenti universitari selezionati e formati dall'Università di Torino.	IMPARARE AD IMPARARE
	40	PROGETTO BAD	Il progetto risponde ai bisogni degli adolescenti attraverso servizi educativi flessibili e di prossimità. Promuove prevenzione del disagio, supporto psicologico, protagonismo giovanile e coinvolgimento delle famiglie e della comunità educante.	COMPETENZA PERSONALE E SOCIALE
	41	PROGETTO DELF	Il progetto DELF mira a potenziare le competenze in lingua francese fino al livello A2 del QCER, certificato da un titolo internazionale riconosciuto anche in ambito scolastico. Il percorso, in linea con le raccomandazioni europee sull'apprendimento permanente, sviluppa le quattro abilità linguistiche attraverso contesti autentici e un approccio comunicativo.	COMPETENZA MULTILINGUISTICA
	42	CAMPIONATI DI DISEGNO TECNICO	Il Campionato di disegno tecnico è rivolto agli studenti delle classi prime delle scuole secondarie di I grado delle province di RIETI. Gli alunni del nostro istituto parteciperanno a 3 prove ad eliminazione diretta. Le prime due prove si svolgeranno presso il nostro Istituto, la prova finale si svolgerà presso un Istituto di Rieti.	COMPETENZA MATEMATICA SCIENZE E TECNOLOGIA
	43	ORIENTEERING	attività finalizzate alla lettura ed interpretazione di una cartina, all'esplorazione consapevole del territorio, all'assistenza reciproca ed alla cooperazione.	COMPETENZA PERSONALE E SOCIALE
	44	PROGETTO ETWINNING:ESCAPE EUROPE	Il progetto coinvolge studenti di diversi paesi europei nella creazione di una escape room digitale, ispirata alla storia e alla cultura di ciascun paese partecipante. Ogni gruppo nazionale raccoglierà e selezionerà informazioni, curiosità e tradizioni del proprio territorio trasformandole in enigmi e indovinelli. Gli alunni utilizzeranno i materiali raccolti per progettare una propria escape room, che sarà giocata dalle scuole partner.	COMPETENZA MULTILINGUISTICA
	45	IO, NOI E LA CITTA'	Un percorso educativo inclusivo di Educazione Civica che accompagna gli alunni a scoprire se stessi, il gruppo e il territorio, sviluppando autonomia, collaborazione e cittadinanza attiva attraverso esperienze cooperative e attività sul campo.	COMPETENZA PERSONALE E SOCIALE

	46	SCUOLA ATTIVA JUNIOR	"Scuola Attiva Junior" è un progetto educativo che promuove l'attività fisica quotidiana tra i bambini, integrandola nella routine scolastica. Attraverso giochi, esercizi e attività ludico-motorie, mira a sviluppare benessere, coordinazione, socialità e abitudini salutari fin dalla prima infanzia, coinvolgendo sia alunni che docenti nel percorso di apprendimento attivo.	COMPETENZA PERSONALE E SOCIALE
--	-----------	----------------------	--	--------------------------------